



MENU

Nouvil

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-06:44



كيفية اضافة اكواد جافاسكريبت؟

ستتعلم في هذه المحاضرة كيفية اضافة اكواد جافاسكريبت
مبدأياً هناك العديد من الطرق للقيام بذلك

أولاً و قبل كل شئ الوسم المسؤول عن اضافة اكواد الجافا سكريبت الى
صفحة الويب هو الوسم **<script>**

الطريقة الأولى

يمكنك كتابة جافاسكريبت بشكل مباشر في ملف ال html و ذلك من خلال الكتابة بين بداية و نهاية الوسم `<script>`

مثال:

```
<script>  
document.write("hello world");  
</script>
```

الطريقة الثانية

يمكنك ربط ملف جافاسكريبت خارجي ب ملف ال html و ذلك ايضاً من خلال الوسم `<script>` و استخدام خاصية `src` لربط الملفات ببعض

مثال:

```
<script src="main.js"> </script>
```

يمكنك كتابة اكواد الجافاسكريبت في اي مكان في ملفك فيمكنك كتابته في ال `head` و يمكنك كتابته في ال `body` و لكن يجب ان تعلم ان الترتيب مهم فاذا كنت تنوي كتابة امر في الجافاسكريبت يؤثر على عنصر في ال `body`

فيجب ان تكتب هذا الامر بعد العنصر المراد ليس قبله حتى لا تحدث اي اخطاء
و لكن يمكنك حل هذه المشكلة من خلال الحدث onload

التالي →

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

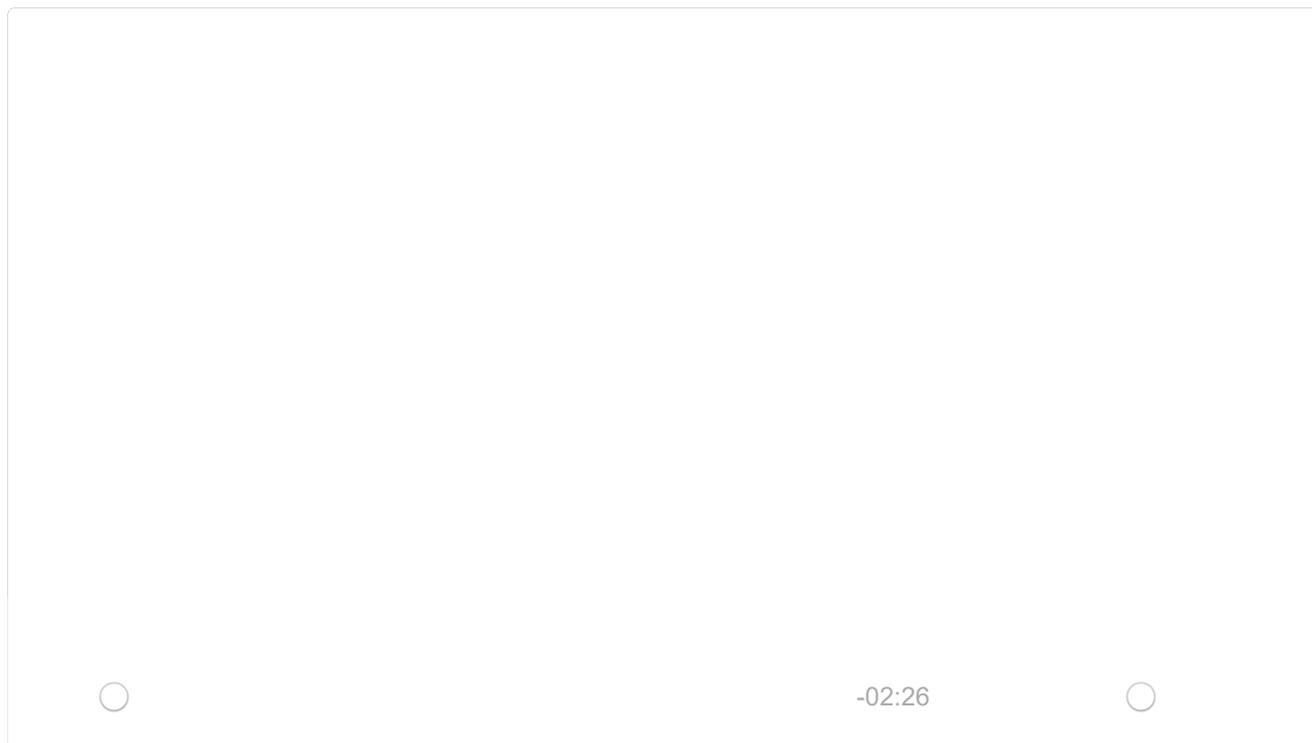
[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

Nouvil

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-02:26



الجافاسكريبت يمكنها الوصول الى ثلاث اماكن للتعديل عليهم

اولاً صفحة ال html

و ذلك من خلال الامر document فهذا الامر يتيح لك الوصول الى صفحة ال html للتعديل عليه و اضافة ما تريد فيمكنك اضافة نص من خلال write مثال:

```
document.write("hello world")
```

ثانياً ال console

فيمكنك الوصول الى جزء ال console من خلال امر console في الجافاسكريبت مثال:

```
console.log("hello world")
```

ثالثا المتصفح

يمكنك ايضاً تعديل المتصفح من خلال امر window في الجافاسكريبت فاذا كنت تريد عرض مربع فيه كلمة مثال:

```
window.alert("hello world")
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-11:45



ما هو الفرق بين ال window – console – document

ال document هو الامر البرمجي المسؤول عن الوصول الى صفحة ال html

عندما تقوم بعمل صفحة html ف ان المتصفح يراها بالشكل التالي

في البداية يقوم بعمل مستند document و منه يقوم بعمل وسم ال html

و من ثم يقوم بعمل ال head و body و ما بداخلهم مثال:

document

html

head

body

meta title

h1 script

ثانياً ال console

يمكنك كتابة الاوامر البرمجية في محرر الاكواد الخاص بك و ايضاً في جزء ال console المتوفر في كل المتصفحات كذلك يمكنك التحكم في جزء ال console من خلال الجافاسكريبت بواسطة الامر console

console

ثالثاً ال window

يمكنك ايضاً تعديل المتصفح من خلال امر window في الجافاسكريبت

window



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-07:19



نوع البيانات	مثال
string	"text"

number	10
boolean	true or false
null	null

ملحوظة مهمة باقي انواع البيانات سيتم شرحها في الدروس القادمة مثل **object** و غيرها

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

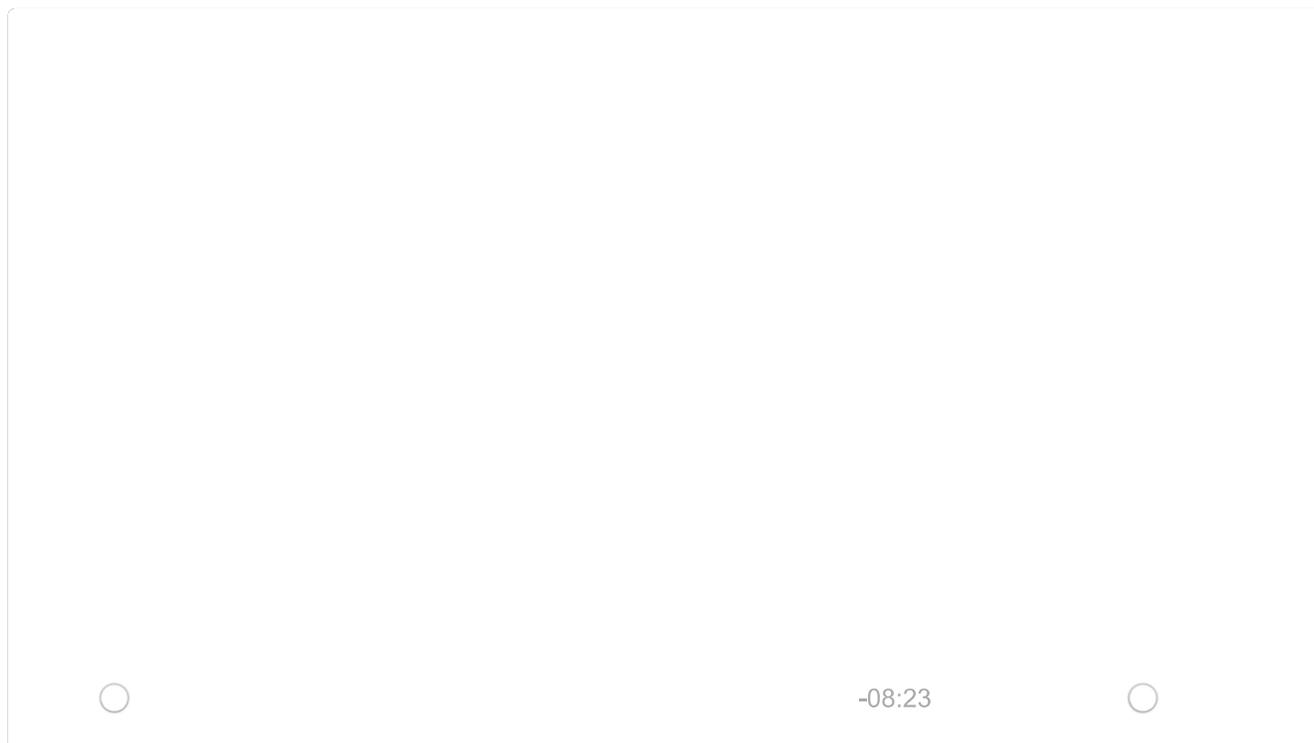
- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

تحتوي الجافا سكريبت على نوع واحد فقط من الأرقام وهو Number و هذا النوع يمثل الأرقام الصحيحة و الأرقام العشرية و يمكنك اجراء اي عملية حسابية في الجافاسكريبت

عملية الجمع

```
let num = 4 + 5;
```

عملية الطرح

```
let num = 5 - 4;
```

عملية الضرب

```
let num = 4 * 5;
```

عملية القسمة

```
let num = 5 / 4;
```

باقي القسمة

```
let num = 5 % 2;
```

الأس

```
let num = 4 ** 5;
```

→ التالي

← السابق

Nouvil

أكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

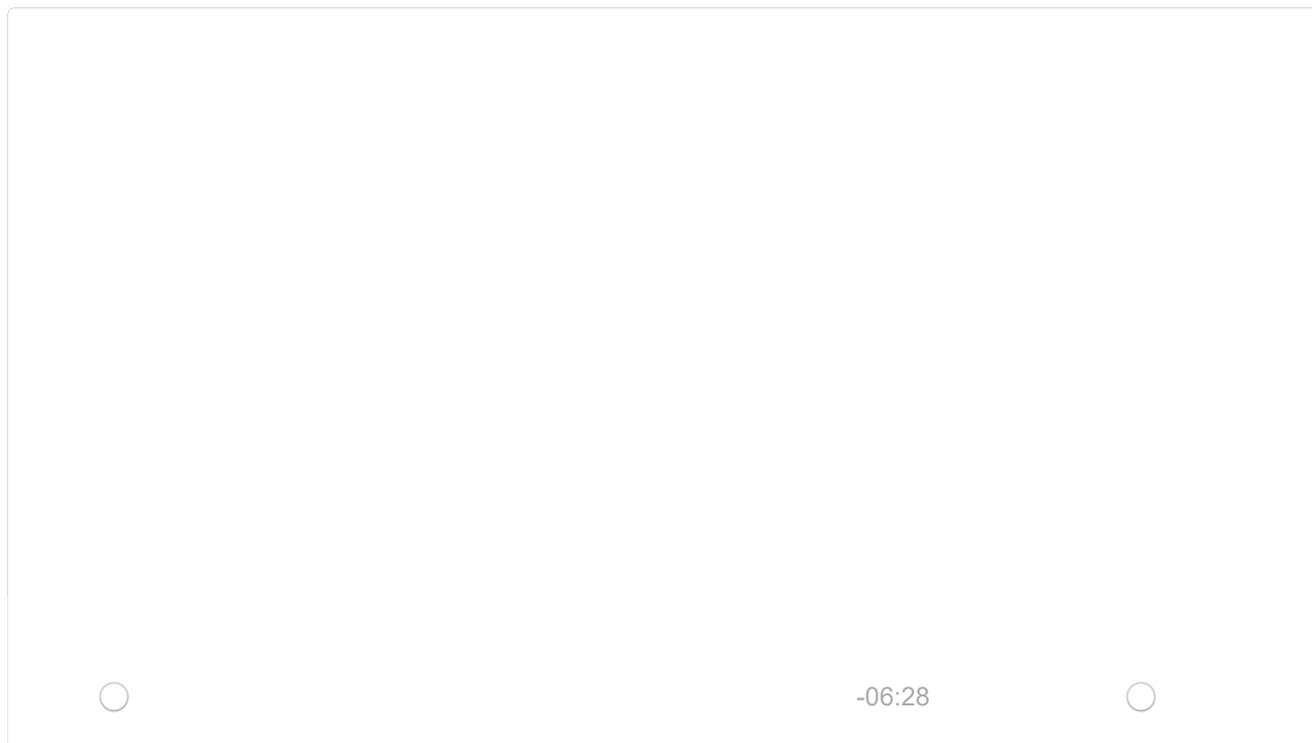
Social Media



MENU

Nouvil

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

يمكنك تحويل اي نوع بيانات الى رقم من خلال اضافة علامة + او علامة - قبل العنصر المراد تحويله

مثال اضافة +

```
let x = +'5'; let x = +'abdelrahman'; let x = +undefined; let x = +true; let x = +null;
```

مثال اضافة -

```
let x = -'5'; let x = -'abdelrahman'; let x = -
```

```
undefined; let x = -true; let x = -null;
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

[Privacy Policy](#)

[Terms](#)

Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

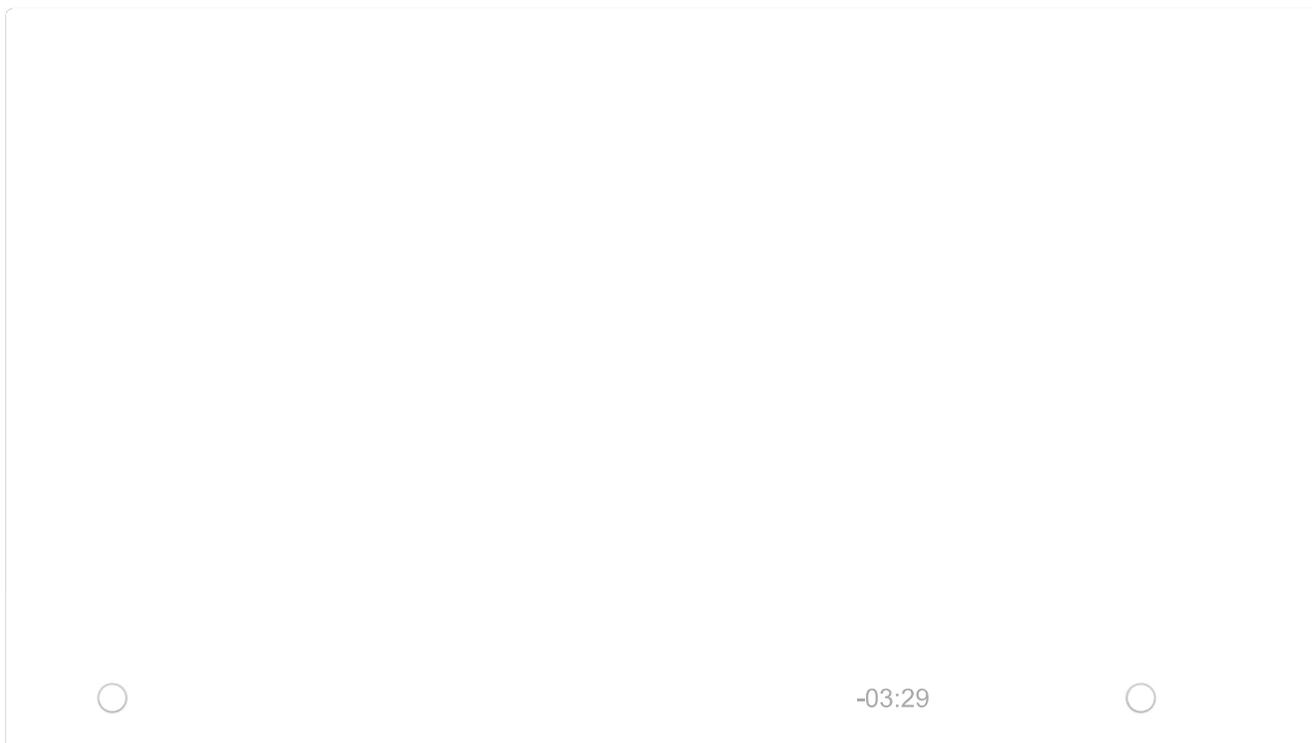
[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#)

-03:29



يمكنك تحويل اي نوع بيانات الى رقم من خلال اضافة عدة طرق

طريقة + - من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع قيمة رقمية من اي نوع بيانات لكن اذا كانت الجملة نصية يرجع لك Nan

طريقة Number من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع قيمة رقمية من اي نوع بيانات لكن اذا كانت الجملة نصية يرجع لك Nan

طريقة parseInt من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع رقم صحيح مع تجاهل النصوص اذا كان الرقم في البداية

طريقة parseFloat من خلال هذه الطريقة يمكنك ارجاع رقم عشري مع تجاهل النصوص
اذا كان الرقم في البداية

```
let x = +'5';  
  
let x = Number('5');  
  
let x = parseInt('5');  
  
let x = parseFloat('5');
```

→ التالي

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

[Home](#)

[Courses](#)

[About Us](#)

[Contact Us](#)

[Blog](#)

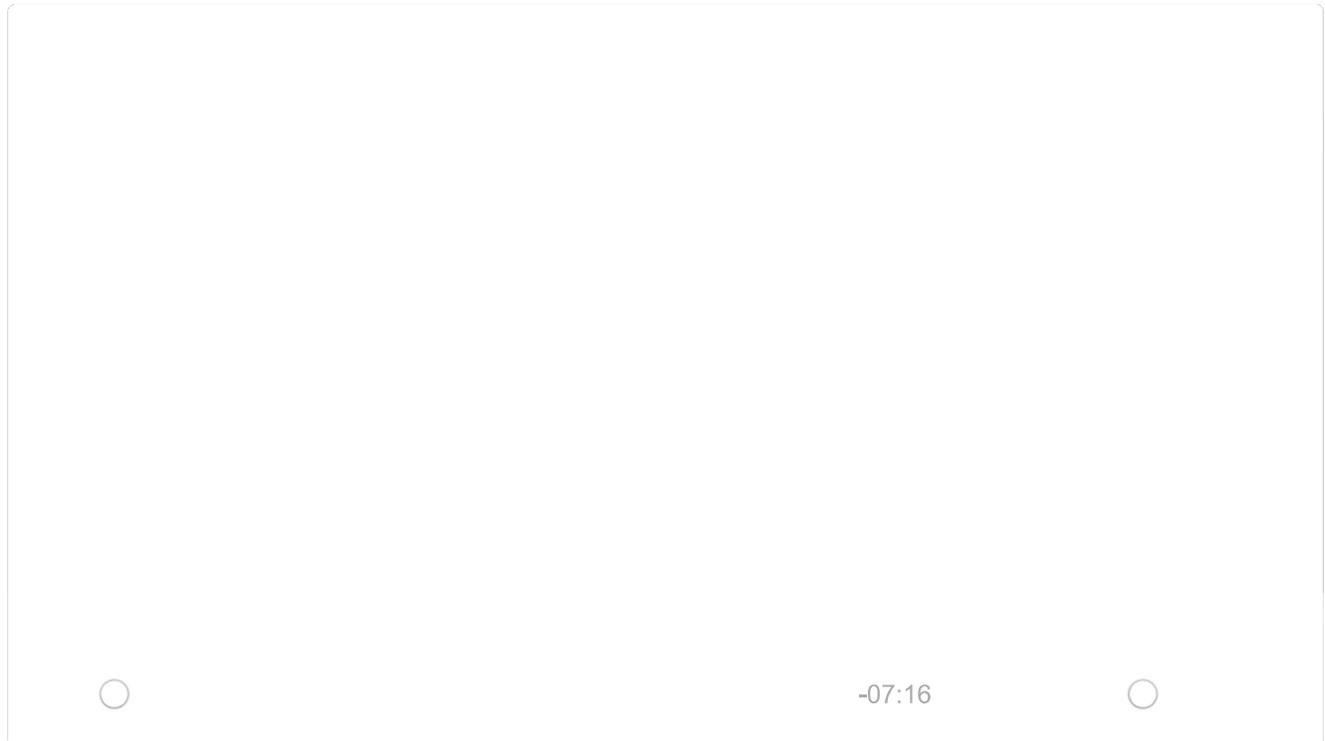
[Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

```
;(function()push.([] || adsbygoogle = window.adsbygoogle)
```

;

الكائن Number يتيح لك العديد من الخصائص المميزة مثل:

MAX_VALUE : تُرجع أكبر رقم ممكن في JavaScript

JavaScript : تُرجع أقل رقم ممكن في **MIN_VALUE**

JavaScript : تُرجع أكبر رقم آمن في **MAX_SAFE_INTEGER**

JavaScript : تُرجع أقل رقم آمن في **MIN_SAFE_INTEGER**

isSafeInteger : يمكنك من خلال هذا الـ method التحقق من كون الرقم آمن ام لا

isInteger : يمكنك من خلال هذا الـ method التحقق من كون نوع البيانات تلك رقمية ام لا

isNaN : يمكنك من خلال هذا الـ method التحقق من كون نوع البيانات تلك Nan ام لا

→ التالي

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

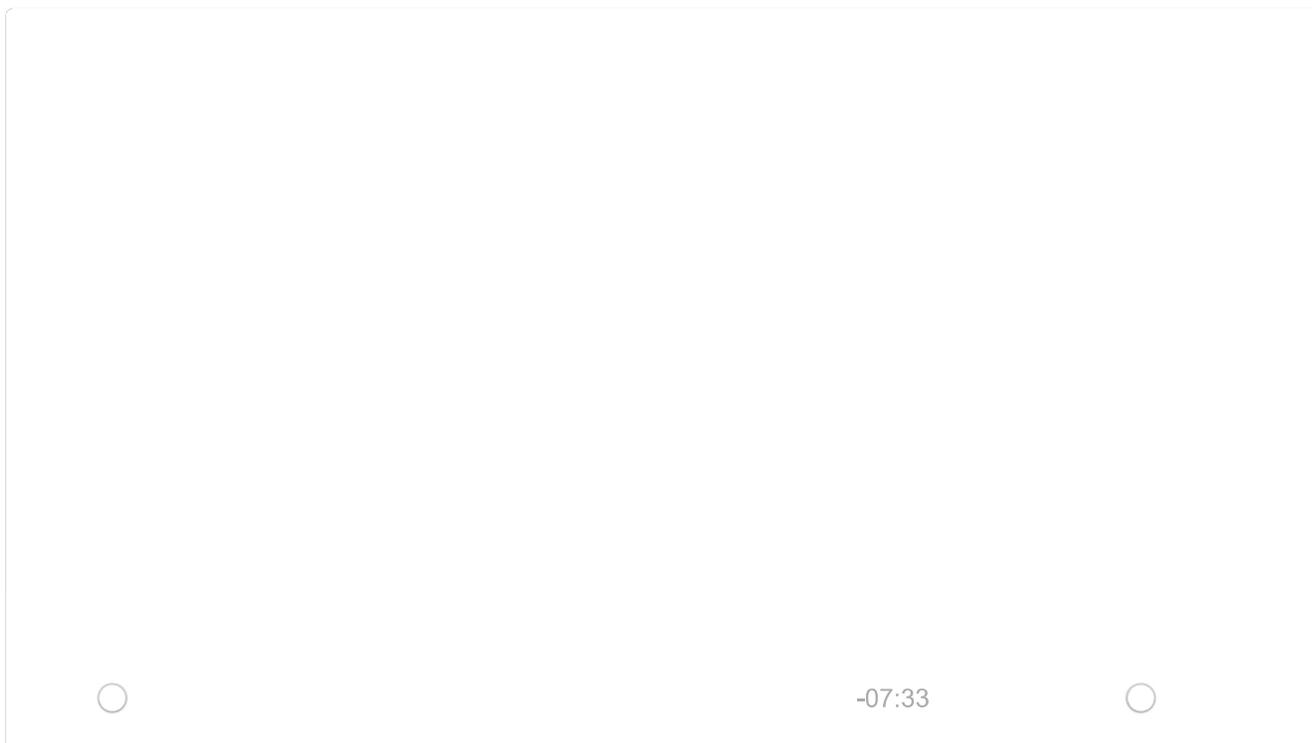
Privacy Policy



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

الكائن Math يتيح لك العديد من الخصائص الرياضية المميزة مثل: **E** : تُرجع أكبر الثابت **E**
PI : تُرجع أكبر الثابت **ط** **abs** : يمكنك من خلال هذا الـ method تحويل اي قيمة رقمية الى
قيمة موجبة **sqrt** : يمكنك من خلال هذا الـ method ايجاد الجذر التربيعي **pow** : يمكنك من
خلال هذا الـ method ايجاد الأس **round** : يمكنك من خلال هذا الـ method تقريب
الأعداد لأقرب رقم صحيح **ceil** : يمكنك من خلال هذا الـ method تقريب الأعداد لأقرب
رقم صحيح للأعلى **floor** : يمكنك من خلال هذا الـ method تقريب الأعداد لأقرب رقم
صحيح للأقل **min** : اذا اعطيت هذا الـ method عدة أرقام حينها سيرجع لك أقل رقم **max**
: اذا اعطيت هذا الـ method عدة أرقام حينها سيرجع لك أكبر رقم



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-02:54



يمكنك تحويل اي نوع بيانات في الجافاسكريبت الى سلسلة من النصوص

String Object

الكائن المخصص لنوع البيانات النصية و يمكنه تحويل اي نوع بيانات الى نص
مثال:

String(10)

toString

هو method في الجافاسكريبت قادر على تحويل اي نوع بيانات الى نص
مثال:

(10).toString()

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

Home

Courses

About Us



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-15:41



يمكنك التحكم في النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقدة عليها.

repeat

يمكنها تكرار الجملة النصية بالعدد الذي تمرره لها مثال:

```
"ahmed".repeat(10)
```

length

من خلاله يمكنك معرفة عدد السلسلة النصية و ارجاع عدد الاحرف بها مثال:

```
"ahmed".length = 5
```

الوصول الى الحرف المراد

للوصول الى index معين في اي سلسلة نصية تكتب اسم المتغير ثم رقم الحرف المراد في الاقواس المربعة مثال:

```
name[10]
```

أو باستخدام charAt للوصول الى الحرف المراد و للوصول له نمر ال index المراد مثال:

```
charAt(10)
```

البحث عن الحرف في السلاسل النصية

indexOf

من خلال هذا ال method يمكنك البحث عن اي حرف او نص في اي سلسلة نصية من باداية السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير الحرف المراد البحث عنه و من ثم يرجع لك رقم ال index اذا كان موجود مثال:

indexOf('a')

و يمكنك البحث من المكان المراد في السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير نقطة بداية البحث مثال:

indexOf("a", 6)

lastIndexOf

ايضاً يمكنك البحث من نهاية السلسلة النصية و ذلك من خلال lastIndexOf مثال:

lastIndexOf('a')

و يمكنك البحث من المكان المراد في السلسلة النصية و ذلك من خلال تمرير نقطة بداية البحث
مثال:

lastIndexOf("a", 6)

slice

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم index بداية التقطيع و رقم index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

slice(0 , 5)

split

ترجع نسخة من ال String على شكل مصفوفة و اذا تم تمرير لها حرف تقوم باقتطاع هذه السلسلة النصية من مكان هذا الحرف في النص مثال:

'i love javascript'.split(' ') => ['i', 'love', 'javascript']

و اذا قمت بتمرير لها رقم تعتبره بأنه عدد العناصر المراد في المصفوفة

→ التالي

← السابق

Nouvil

أكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

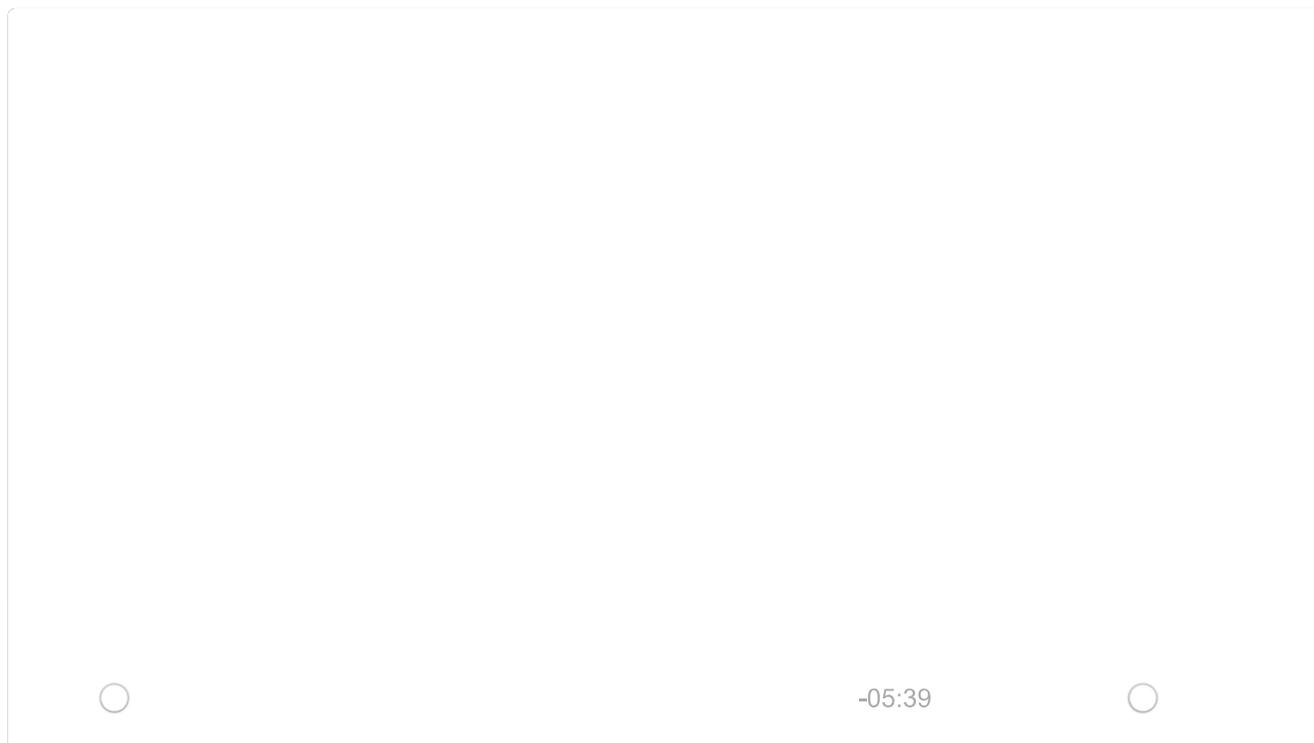
Social Media



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

يمكنك تقطيع النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها
و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقدة عليها.

لدينا العديد من الطرق لتقطيع النصوص في الجافاسكريبت و سنتحدث اليوم عن 3 طرق و

هم

slice .1

subString .2

subStr .3

قبل كل شئ يجب ان تعلم انهم جميعاً يقوموا بتقطيع النصوص لكنهم مختلفين عن بعضهم و اليوم سنتحدث عن هذه الاختلافات

slice

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم ايجابي او سلمي لقيمة index بداية التقطيع و رقم ايجابي او سلمي لقيمة index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

slice(start , end)

slice(0 , 5)

slice(-1 , -5)

substring

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير رقم ايجابي فقط لقيمة index بداية التقطيع و رقم ايجابي فقط لقيمة index نهاية التقطيع و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

substring(start , end)

substring(0 , 5)

substr

من خلال هذا ال method يمكنك تقطيع السلسلة النصية و ارجاع ما تريد منها و ذلك من خلال تمرير index بداية التقطيع و ثم ادخال عدد الحروف التي تريد قطعها و بذلك يقوم بارجاع الجزء المقطوع من النص و اذا لم تقم بتمرير اي ارقام index سيقوم بارجاع النص كامل مثال:

substr(start , length)

substr(0 , 5)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-06:44



يمكنك البحث في النصوص في الجافاسكريبت بالكيفية التي تريدها و يمكنك اجراء الكثير من العمليات المعقدة عليها.

لدينا العديد من الطرق للبحث في النصوص في الجافاسكريبت و سنتحدث اليوم عن 5 طرق و

هم

indexOf .1

lastIndexOf .2

includes .3

startsWith .4

endsWith .5

قبل كل شئ يجب ان تعلم انهم جميعاً يقوموا بالبحث في النصوص لكنهم مختلفين عن بعضهم و اليوم سنتحدث عن هذه الاختلافات

indexOf

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من بداية النص من خلال تمرير الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة ال index للحرف او النص اذا وجد و اذا لم يكن الحرف موجود تقوم بارجاع -1 مثال:

indexOf(character, search location)

indexOf("a" , 5)

lastIndexOf

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من نهاية النص من خلال تمرير الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة ال index للحرف او النص اذا وجد و اذا لم يكن الحرف موجود تقوم بارجاع -1 مثال:

lastIndexOf(character, search location)

lastIndexOf("a" , 5)

includes

من خلال هذا ال method يمكنك البحث في النصوص من خلال تمرير الحرف او النص المراد البحث عنه و تقوم بارجاع قيمة true اذا وجد و قيمة false اذا لم يكن الحرف موجود مثال:

includes(character, search location)

includes("a" , 5)

startsWith

من خلال هذا ال method يمكنك معرفة الحرف الذي يبدأ به اي نص و ذلك من خلال تمرير حرف لها يمكنها ارجاع true اذا كان النص يبدأ بهذا الحرف او ارجاع false في حالة ما كان الحرف خطأ و يمكنك بدأ البحث من المكان المراد في اي نص و مثال:

startsWith(character, search location)

startsWith("a" , 5)

endsWith

من خلال هذا ال method يمكنك معرفة الحرف الذي ينتهي به اي نص و ذلك من خلال تمرير عدد الحروف المراد البحث فيهم و يمكنها ارجاع true اذا كان النص ينتهي بهذا الحرف او ارجاع false في حالة ما كان الحرف خطأ مثال:

endsWith(character, length)

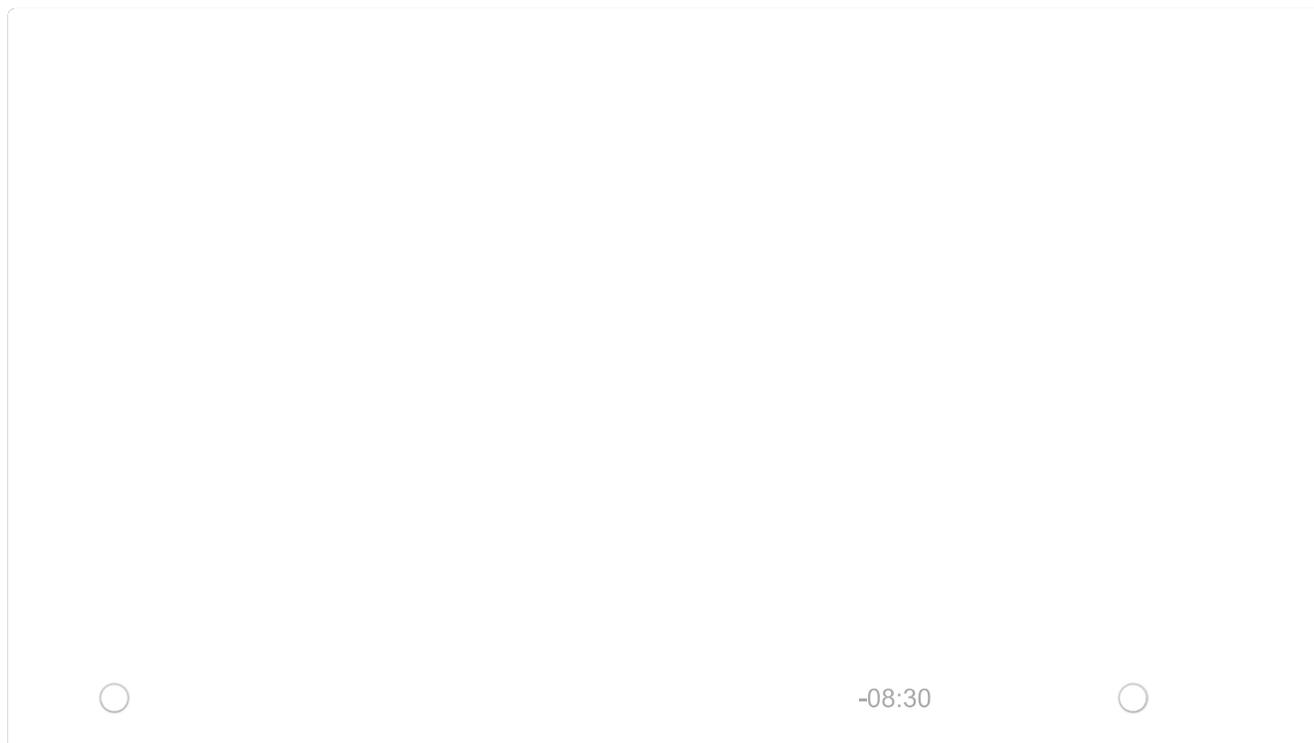
endsWith("a" , 5)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#)

ما هو ال Object في الجافا سكريبت؟

ال Object هو كائن برمجي , و كل كائن له صفات و سلوكيات بمعنى اخر انت تحاكي الواقع من خلال ال Object في البرمجة ففي الواقع كل كائن له صفات و سلوكيات فمثلا الطائر له صفات : مثل اللون و الطول و العمر و الوزن و غيرها من الصفات كذلك له سلوكيات و المقصود بالسلوك هو الافعال التي تصدر من الكائن ف الطائر يستطيع الطيران و هذا سلوك كذلك يستطيع المشي و هذا ايضاً سلوك و لتوضيح الامر انظر الى المثال التالي: انت الان تمتلك

موقع لبيع السيارات , كل سيارة لها صفات و سلوكيات فمن صفات السيارة مثلا: النوع , اللون ,
الموديل , السعر و سلوكيات السيارة مثلا: سرعتها بكيلو في الساعة و دخل متجرك سيارة جديدة
من نوع bmw



مثال:

```
// صفات let title = "BMW"; let color = "white"; let  
model = 2020; let price = 500000; // سلوكيات function
```

```
speed(){ return '300 k/h'; }
```

هذه الطريقة لا تعتبر كائن لان جميع البيانات منفصلة عن بعضها ولا تربطهم اي صلة و لحل هذه المشكلة نستخدم ال Object مثال:

```
let car = { // صفات title:"BMW", color:"white",  
model:2020, price:500000, // سلوكيات speed:function(){  
return '300 k/h', } };
```

هذه الطريقة لا تعتبر كائن لان جميع البيانات منفصلة عن بعضها ولا تربطهم اي صلة و لحل
هذه المشكلة نستخدم ال Object

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

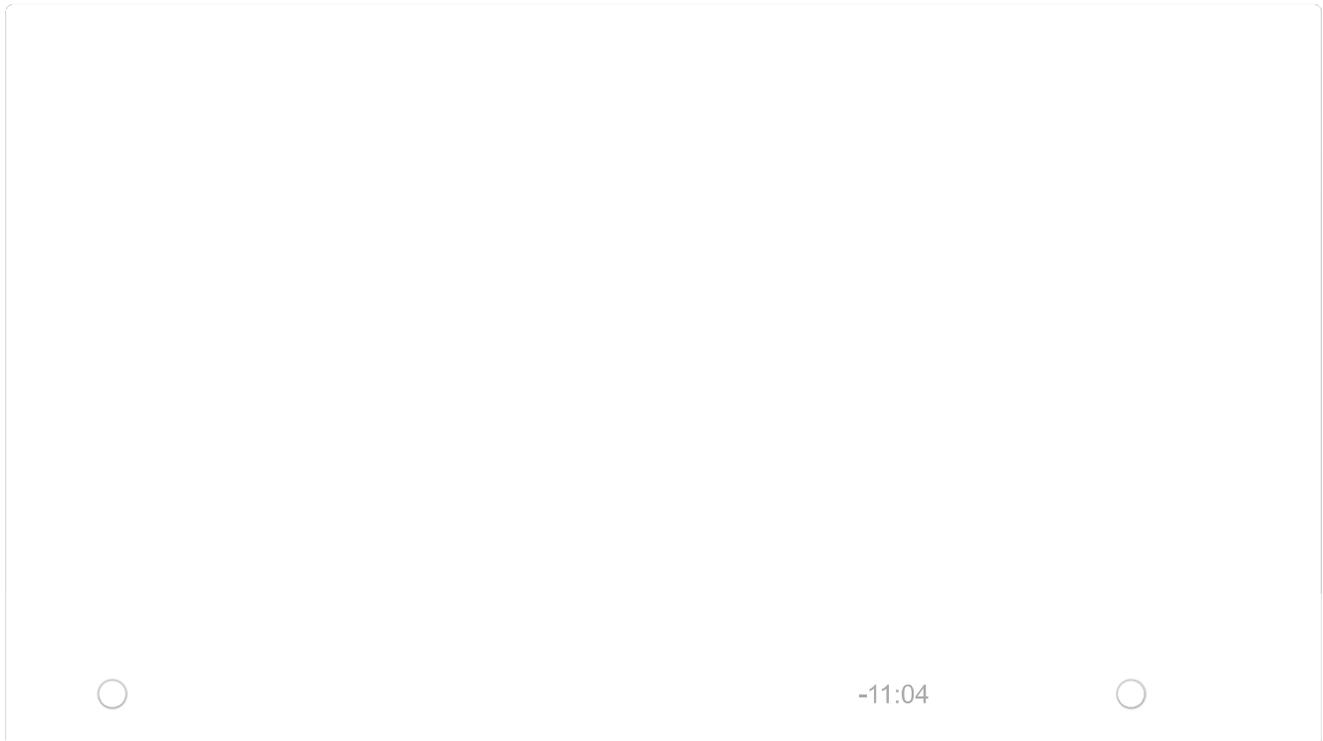
Social Media



MENU

N

Complete Lesson ✓

 Go to Course Home 

الكود المستخدم في الشرح

```
let user = {  
  // property  
  firstName: 'abdelrahman',  
  lastName: 'gamal',  
}
```

```
email:'test@gmail.com',  
  
age:26,  
  
skills:['html','css','js','python','php'],  
  
active:false,  
  
phoneNumber:{  
  first:'0106547687',  
  second:'0126574687',  
},  
  
address:{  
  Egypt:'elmohandsen',  
  Uae:'abu dhabi',  
},  
  
// method  
  
isActive:function(){  
  if(user.active === true){  
    return 'hello user';  
  }  
}
```

```
    else{  
        return 'sorry you are not active';  
    }  
},  
  
getAge:function(){  
    if(user.age >= 18)  
    {  
        return 'availalbe';  
    }  
    else{  
;return 'unavailable'  
    }  
},  
};  
  
console.log(user.isActive())  
console.log(user['getAge']())
```



MENU

N

Complete Lesson ✓

 Go to Course Home

-10:13



ماذا تعني الـ This في الجافاسكريبت؟

الـ This هي keyword في الجافاسكريبت يشير الى الـ Object الذي ينتمي اليه

- يجب ان تعلم ان الـ This قيمتها تكون حسب مكان استخدامها:
- اذا استخدمتها في method ف ان This تشير هنا الى الـ owner object.
- وحده ، يشير هذا إلى الـ window.
- في function عادية ، يشير This إلى الـ window.
- في function in strict mode ، يشير This إلى undefined.

- في event ، يشير This إلى العنصر الذي استقبل الحدث.

ال This داخل Method

عند استخدام ال This داخل method معين ف ان ال This تشير الى ال object مالك هذا ال method في هذا المثال يشير This الى ال object المالك وهو user

```
let user = { // property name: 'abdelrahman',
  // method getName: function(){ return
this.name; }, };
```

ال This مكتوب وحده

هنا This تشير الى ال Global Object و في حالتنا تلك تشير الى ال window مثال

```
let user = this;
```

ال This مع function عادية

هنا This تشير الى ال window مثال

```
function func(){
  return this;
}
```

ال This مع function in strict mode

هنا يشير This إلى undefined. مثال

```
“use strict”; function func(){ return this; }
```

ال This مع Event

عند استخدام this مع حدث معين في ال html ف ان this تشير الى عنصر ال html المستخدم في المثال التالي this تشير الى

```
<button onclick=”this.style.color=‘red’“> Submit  
</button>
```

→ التالي

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

Social Media





MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-08:45



ما هو الـ Object.create ؟

يقوم الـ Object.create بإنشاء Object جديد من Object موجود كنموذج أولي للـ Object الذي تم إنشاؤه حديثاً.

Syntax

يتم إضافة Parameters الى الـ create method منها الاجباري و منها الاختياري

```
Object.create(object) Object.create(object, properties)
```

object

الـ Parameter الاجباري هو object النموذج الذي ستنشئ منها الـ object الجديد. مثال:

```
let user1 = { // property name:"abdelrahman", // method
  getName:function(){ return this.name; }, }; let user2 =
Object.create(user1);
```

properties

الـ Parameter الاختياري هو مجموع الخصائص التي تريد اضافتها بشكل مباشر الى الكائن الجديد مثال:

```
let user1 = { // property name:"abdelrahman", // method
  getName:function(){ return this.name; }, }; let user2 =
Object.create(user1, {age:{value:26}});
```

→ التالي

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

Privacy Policy

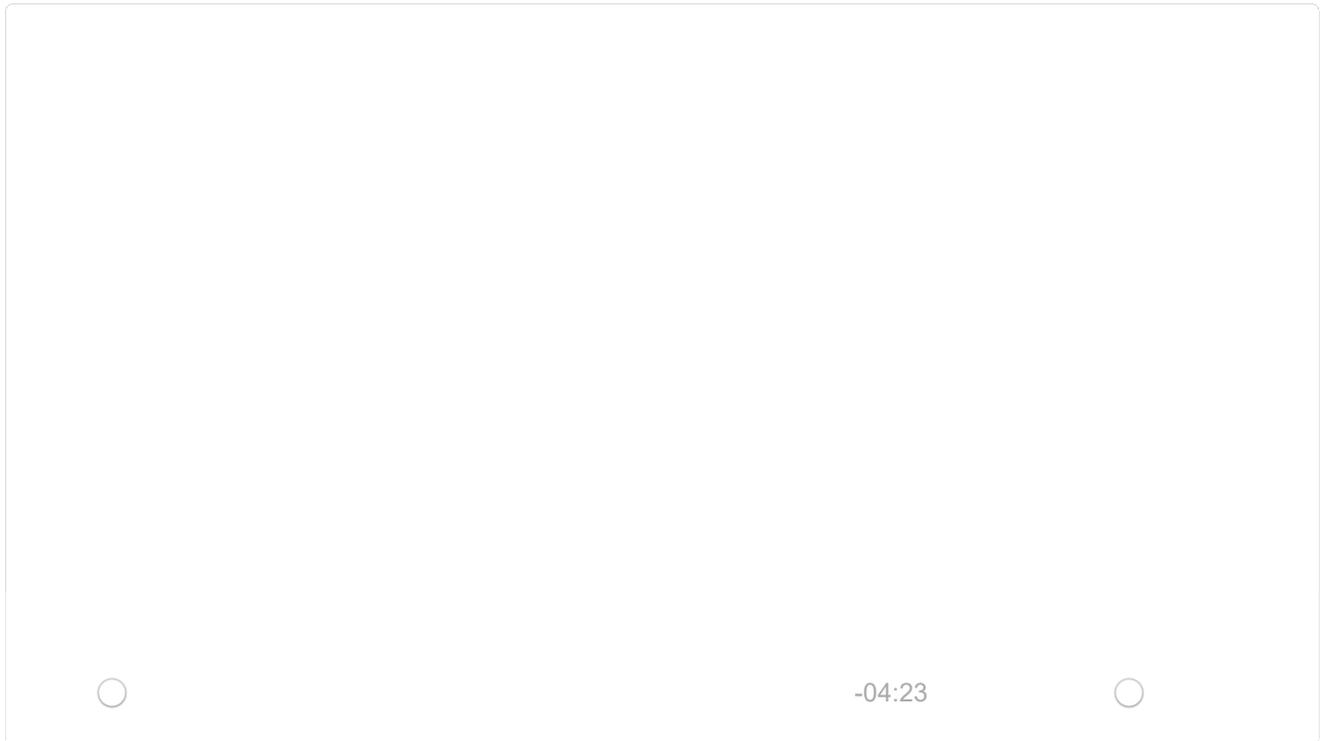
Terms



MENU

Nouvil

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

الكود المستخدم في الشرح

```
let a1 = {  
  num1:1,  
}  
let a2 = {  
  num2:2,  
}  
let a3 = {  
  num3:3,  
}
```

```
let a4 = Object.assign(a1,a2,a3,{
```

التالي →

السابق ←

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-15:22



كيفية اختيار او تحديد العنصر المراد من صفحة الـ HTML ؟

للوصول الى صفحة الـ html من خلال الـ الجافاسكريبت يجب كتابة document فهو الاوبجكت المسؤل عن الوصول الى العناصر في الـ html .

طرق الوصول الى العناصر

هناك عدة طرق لاختيار عنصرك المراد و سيتم استعراضهم الان

1- الوصول الى العنصر من خلال الـ id الخاص به

```
document.getElementById()
```

2- الوصول الى العنصر من خلال الـ class name الخاص به

```
document.getElementsByClassName()
```

3- الوصول الى العنصر من خلال ال tag name الخاص به

```
document.getElementsByTagName()
```

4- الوصول الى العنصر من خلال ال selector

```
document.querySelector()
```

5- الوصول الى العنصر من خلال ال collection

```
document.querySelectorAll()
```

6- الوصول الى ال body

```
document.body
```

7- الوصول الى ال title

```
document.title
```

8- الوصول الى ال images

```
document.images
```

9- الوصول الى ال links

```
document.links
```

10- الوصول الى ال forms

```
document.forms
```

→ التالي

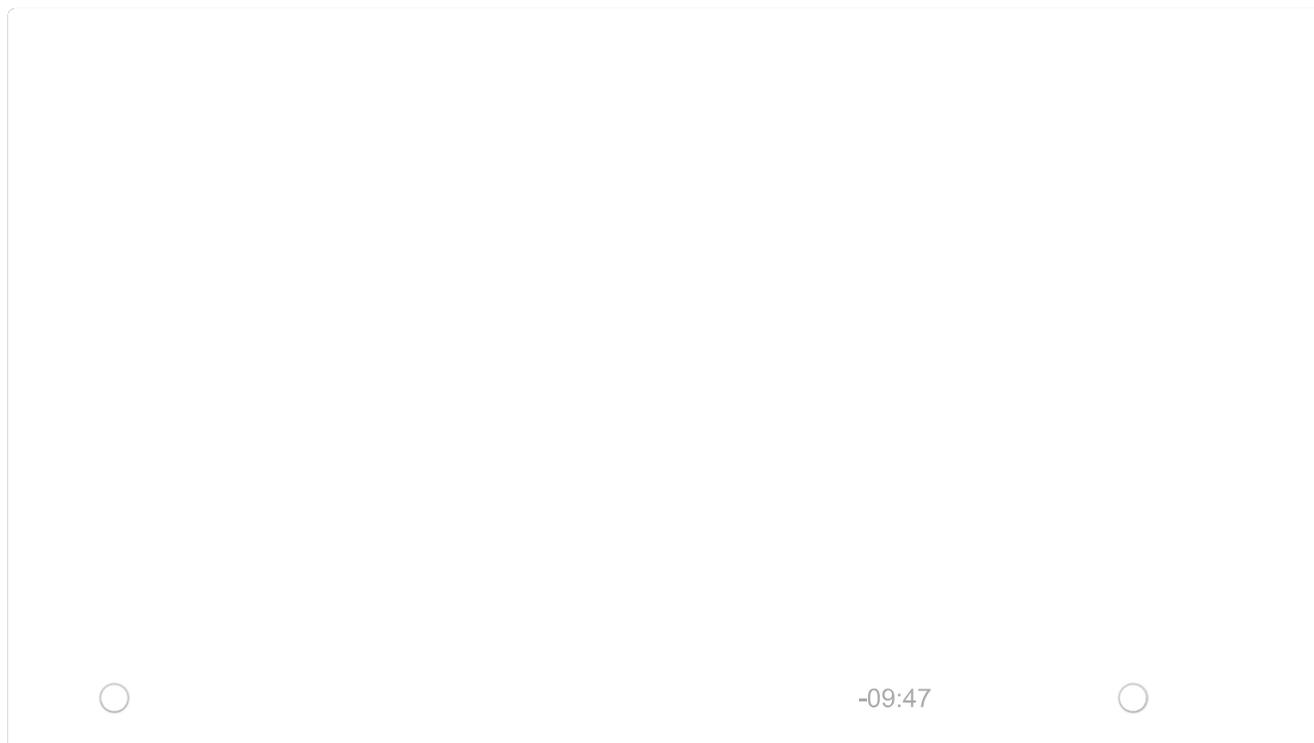
← السابق



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

ما هو الحدث؟

الحدث هو متغيرات تحدث لعناصر ال html يمكن التفاعل معاها من خلال الجافاسكريبت

انواع الاحداث

يمكن ان يكون الحدث هو تغير يحدثه المستخدم او شئ يحدث في المتصفح مثال:

- تم الانتهاء من تحميل صفحة الويب HTML

- تم تغيير حقل إدخال HTML

- تم النقر فوق زر HTML

تتيح لك الجافاسكريبت تنفيذ امر برمجي عن وقوع الحدث

كيف يتم كتابة الحدث؟

هناك طرق كثيرة لاضافة الاحداث اولها هو اضافة الحدث للعنصر بشكل مباشر و هنا يمكنك اضافة الحدث مباشرة الى عنصر html مثال:

```
<element EVENT="CODE JAVASCRIPT">...</element>
```

مثال:

```
<button onclick="console.log('hello world')">click</button>
```

الطريقة الثانية لاضافة الحدث من خلال الجافاسكريبت

من خلال هذه الطريقة يمكنك اضافة الحدث في الجافاسكريبت و لفعل ذلك تحتاج الى العنصر الذي تريد وقوع الحدث عليه و من ثم تضيف اليه الحدث مثال:

```
element.EVENT=FUNCTION;
```

مثال:

```
let element = document.getElementById('element ');  
element.onclick=function(){console.log('hello')};
```

يمكنك ايضاً استخدام طريقة اخرى اكثر ذكاء و اقل من ناحية الاخطاء و هي استماع الحدث في الطرق الماضية كنت تستطيع اضافة حدث لاي عنصر لكن كنت مقيد حيث لن تستطيع اضافة اكثر من حدث للعنصر الواحد كذلك فكانت تظهر اخطاء كثيرة يمكن حل كل ذلك من خلال `addEventListener` مثال:

```
element.addEventListener("Event",FUNCTION);
```

مثال:

```
let element = document.getElementById('element ');  
element.addEventListener("click",function()
```

```
{console.log('hello')}});
```

الاحداث في الجافاسكريبت

Mouse events

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عند النقر على العنصر	onclick	click
عندما يأتي مؤشر الماوس فوق العنصر	onmouseover	mouseover
عندما يغادر مؤشر الماوس العنصر	onmouseout	mouseout
عند الضغط على زر الفأرة فوق العنصر	onmousedown	mousedown
عندما يتم تحرير زر الماوس فوق العنصر	onmouseup	mouseup
عندما يتحرك الماوس	onmousemove	mousemove

Keyboard events

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما يضغط المستخدم على المفتاح	onkeydown	Keydown

عندما يقوم المستخدم بتحرير المفتاح	onkeyup	Keyup
------------------------------------	---------	-------

Form events

الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما يركز المستخدم على عنصر	onfocus	focus
عندما يرسل المستخدم ال form	onsubmit	submit
عندما يكون التركيز بعيداً عن عنصر ال form	onblur	blur
عندما يقوم المستخدم بتعديل أو تغيير قيمة عنصر ال form	onchange	change

Window/Document events

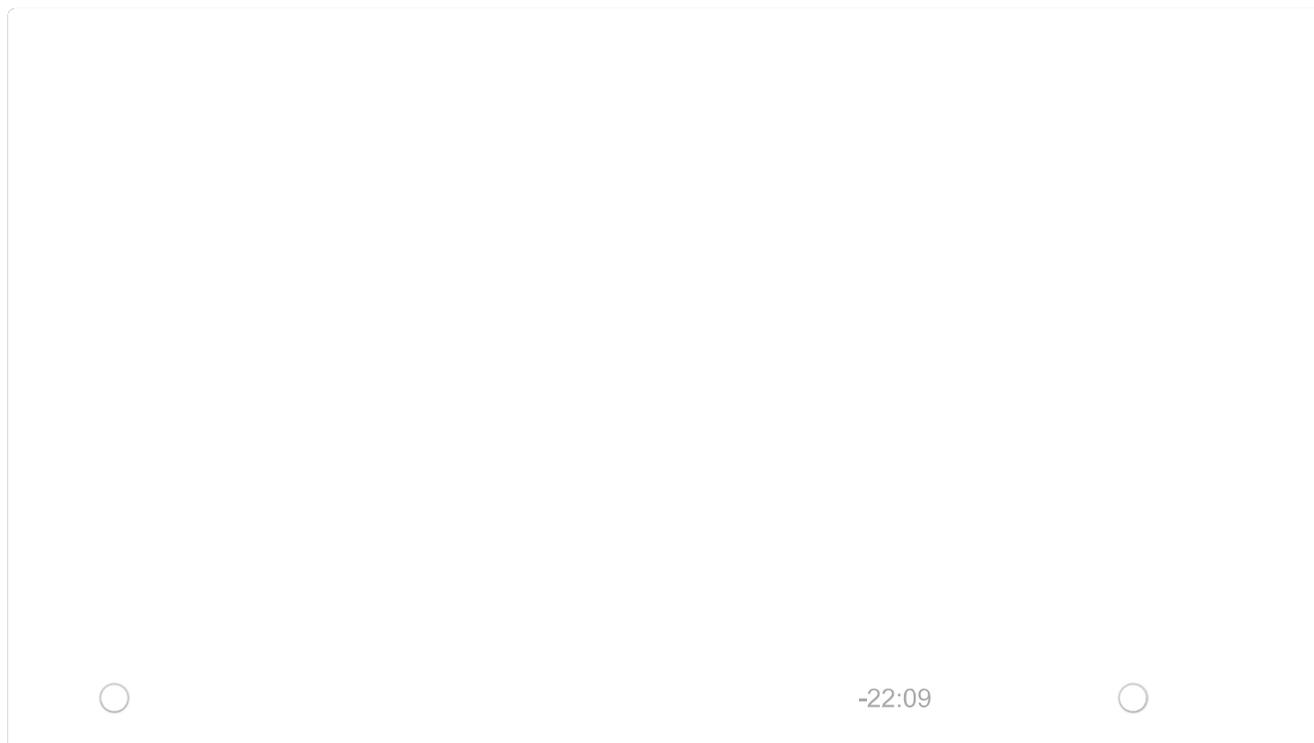
الوصف	الأمر المستخدم	الحدث
عندما ينتهي المتصفح من تحميل الصفحة	onload	load
عندما يغادر الزائر صفحة الويب الحالية ، يقوم المتصفح بإلغاء تحميلها	onunload	unload
عندما يقوم الزائر بتغيير حجم نافذة المتصفح	onresize	resize



MENU

N

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

الفرق بين localStorage و sessionStorage في جافاسكريبت

Window localStorage

يسمح لك عنصر localStorage بحفظ البيانات كـ key / value في المتصفح.

يخزن **localStorage** البيانات بدون تاريخ انتهاء الصلاحية. لا يتم حذف البيانات عند إغلاق المتصفح ، وتكون متاحة للجلسات المستقبلية. كائن **sessionStorage** الذي يخزن البيانات لجلسة واحدة. (يتم حذف البيانات عند إغلاق نافذة المتصفح)

طريقة الكتابة

```
window.localStorage
```

أو

```
localStorage
```

إضافة عنصر جديد في localStorage

```
localStorage.setItem(key, value);
```

أو

```
localStorage.key = value;
```

لقراءة البيانات من localStorage

```
localStorage.getItem(key);
```

```
localStorage.key;
```

حذف عنصر واحد من ال localStorage

```
localStorage.removeItem(key);
```

حذف جميع العناصر من ال localStorage

```
localStorage.clear();
```

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

Home

Courses

About Us

Contact Us

Blog

Privacy Policy

Terms



MENU

Nouvil

Complete Lesson ✓

[Go to Course Home](#) <

-10:09



في هذا الدرس سنقوم بعمل مشروع من اهم مشاريع الدورة وهو مشروع ال CRUD

ما هو ال CRUD

كلمة crud تمثل

1. C تمثّل CREATE

R.2 تمثل READ

U.3 تمثل UPDATE

D.4 تمثل DELETE

نحن في هذا الدرس نضيف عيه عليها S لتكون crudS و ال S هنا تمثل SEARCH

هذه هي الخمس عمليات الاساسية للتعامل مع البيانات في برنامج
فاذا ذكرت البيانات ذكر معها تلك الخمس عمليات

1. انشاء بيانات

2. قراءة تلك البيانات و عرضها

3. تعديل البيانات و تحديثها

4. حذف البيانات

5. البحث عن البيانات

يمكنك تنفيذ عمليات **CRUDS** تلك على اي برنامج
يحتوي على بيانات و بأي لغة برمجة.

مميزات البرنامج

- اضافة منتج
- قراءة و عرض المنتج
- حذف المنتج
- البحث عن المنتجات بالاسم و التصنيف
- حفظ المنتجات بشكل دائم في **local storage**

- قادر على حساب ضريبة المنتج و مصاريف الاعلانات و ايجاد السعر النهائي
- لن يتم اضافة البيانات الا اذا كانت صحيحة

التالي →

← السابق

Nouvil

اكاديمية نوفيل لتعليم البرمجة

Site Menu

- Home
- Courses
- About Us
- Contact Us
- Blog
- Privacy Policy
- Terms

Social Media



Copyright © 2023 Nouvil - abdelrahman Gamal

[Terms & Conditions](#) | [Privacy Policy](#)